Decibels Perigosos – O game

**Roteiro**

Tela 1 – [ botão iniciar]

Tela 2 – [2 botões: história completa

Escolher uma fase]

[Introdução]

[Aparece o personagem principal que diz:]

- Oi! E aí, beleza? Eu sou o Zeca!

Qual seu nome? Escreve aqui pra mim?

[text área pra escrever o nome]

Sabia que na minha escola estamos estudando sobre decibéis perigosos? Você sabe o que é isso? Não? Calma, vou te explicar!

O tempo todo ouvimos algum tipo de som, que gera uma onda medida em Decibels. Até um determinado número, eles são seguros para nós, porém, quando passam disso, podem ser prejudiciais à nossa saúde auditiva, levando a graves problemas, que podem ser irreversíveis!

Pois é, cara! Eles são realmente bem tensos! E agora, minha professora quer que a gente pense em todos os decibéis perigosos que encontramos em nosso dia-dia. Mas eu estou com muita dificuldade...Opa!! Você pode me ajudar? Sério? Então vamos nessa!

[fase 1]

Aparece o Zeca dormindo com o despertador do lado. O despertador toca.

[Na tela vamos ter sempre boxes com a figura do Zeca e a pergunta sobre o decibel perigoso]

|  |
| --- |
| [box 1] |
| Caraca! Esse despertador sempre me assusta! Será que os decibels dele são perigosos?  Aparece um decibelimetro e nele os seguintes botões.  [botão ouvir]  [botão perigoso - vamos definir como será]  [botão seguro – vamos definir como será]  Feedbacks  Acerto: Isso aí, você acertou! Esses decibels são mesmo perigosos! Vamos ficar de olho neles!  Erro: Opa! Tenta de novo! Muitas vezes achamos que alguns decibels são seguros, mas estamos nos expondo a um grande perigo! Fica de olho! |

Aparece então o Zeca sentado na cama e um novo box

|  |
| --- |
| [box 2] |
| Tá difícil de acordar viu...Mas vamos! Tenho aula hoje e não posso me atrasar!  [botão próxima fase] |

[Fase 2]

Aparece o Zeca no ponto de ônibus com carros passando atrás, rua movimentada.

|  |
| --- |
| [box 1] |
| Nossa, essa rua é tão barulhenta! Será que os decibels dela são perigosos?  Aparece um decibelimetro e nele os seguintes botões.  [botão ouvir]  [botão perigoso - vamos definir como será]  [botão seguro – vamos definir como será]  Feedbacks  Acerto: Isso aí, você acertou! Esses decibels são mesmo perigosos! Vamos ficar de olho neles!  Erro: Opa! Tenta de novo! Muitas vezes achamos que alguns decibels são seguros, mas estamos nos expondo a um grande perigo! Fica de olho! |

Zeca aparece dentro do ônibus

|  |
| --- |
| [box 2] |
| Nossa, lembrei que tenho uma prova! Espero que o ônibus não se atrase pra escola!  [botão próxima fase] |

[Fase 3]

Aparece o Zeca saindo da escola, de fones de ouvido, em meio ao corredor.

|  |
| --- |
| [box 1] |
| Ah! Nada como ouvir uma música e relaxar indo pra casa! Aliás, vou aproveitar e ouvir o álbum novo da minha banda preferida, pra decorar todas as músicas antes do show deles!  Será que os decibels são perigosos?  Aparece um decibelimetro e nele os seguintes botões.  [botão ouvir]  [botão perigoso - vamos definir como será]  [botão seguro – vamos definir como será]  Feedbacks  Acerto: Isso aí, você acertou! Esses decibels são mesmo perigosos! Vamos ficar de olho neles!  Erro: Opa! Tenta de novo! Muitas vezes achamos que alguns decibels são seguros, mas estamos nos expondo a um grande perigo! Fica de olho! |

Aparece a mão do Zeca diminuindo o volume do celular.

|  |
| --- |
| [box 2] |
| Poxa, nunca pensei que poderia ter uma perda auditiva só de ouvir meu som preferido...vou começar a ficar mais atento!  [botão próxima fase] |

[Fase 4]

Aparece o Zeca em casa, na cozinha e com um liquidificador sobre uma bancada. Há também sorvete, calda de chocolate, canudinhos e uma taça.

|  |
| --- |
| [box 1] |
| Vou aproveitar que hoje estou sozinho em casa e fazer um milkshake! Mas esse liquidificador faz um barulho muito estranho, olha. Será que os decibels são perigosos?  Aparece um decibelimetro e nele os seguintes botões.  [botão ouvir]  [botão perigoso - vamos definir como será]  [botão seguro – vamos definir como será]  Feedbacks  Acerto: Isso aí, você acertou! Esses decibels são mesmo perigosos! Vamos ficar de olho neles!  Erro: Opa! Tenta de novo! Muitas vezes achamos que alguns decibels são seguros, mas estamos nos expondo a um grande perigo! Fica de olho! |

Aparece a mão do Zeca tomando um milkshake

|  |
| --- |
| [box 2] |
| Realmente você está me ajudando muito! Aliás, a prova de fogo vai ser agora! Vou no show da minha banda preferida! Vamos continuar e ver se por lá existe perigo também?  [botão próxima fase] |

[Fase 5]

Aparece o Zeca no show e lá atrás, a banda está tocando.

|  |
| --- |
| [box 1] |
| Nossa, eu não sei nem se você vai conseguir me ouvir, hehehe! Mas cara, esse show está iraaado! Só que depois de tudo que a gente viu hoje, fiquei me perguntando... Será que os decibels são perigosos?  Aparece um decibelimetro e nele os seguintes botões.  [botão ouvir]  [botão perigoso - vamos definir como será]  [botão seguro – vamos definir como será]  Feedbacks  Acerto: Isso aí, você acertou! Esses decibels são mesmo perigosos! Vamos ficar de olho neles!  Erro: Opa! Tenta de novo! Muitas vezes achamos que alguns decibels são seguros, mas estamos nos expondo a um grande perigo! Fica de olho! |

Zeca aparece fora do show.

|  |
| --- |
| [box 2] |
| É, agora tudo faz mais sentido pra mim! E a professora estava mesmo certa, a gente não imagina como expõe a nossa saúde auditiva a perigos! Muito obrigado pela ajuda!  Até mais! |

[tela final]

|  |
| --- |
| [box] |
| Esse dia com você foi demais! Olha quantos decibels perigosos nós encontramos juntos:  [aparece score de acertos]  Espero que você também comece a caçar os decibels perigosos por aí e ajudar os seus amigos!  E aí, quer jogar de novo?  [botão sim – volta a tela 2]  [botão não – finaliza o jogo] |